

## **Computação Gráfica**

Na área de Computação Gráfica e Visão Computacional foram realizadas pesquisas relevantes nos seguintes tópicos, conforme consta no relatório detalhado: Modelos em Multiresolução, Fotografia 3D, Visualização Imersiva, Vídeo e Multimídia. Foram também desenvolvidas aplicações relacionadas com: Imagens Médicas, Geoprocessamento e TV Digital. O Instituto do Milênio, IM-AGIMB, contribuiu decisivamente para o avanço da área de Computação Gráfica no Brasil nos últimos 30 meses. Nesse sentido, o Instituto promoveu o planejamento e a realização de um número significativo de atividades. Dentre essas podemos citar: visitas científicas (apoio a viagem dos pesquisadores Jonathan Schechuk e Nina Amenta); auxílio de pesquisa (bolsa de pós-doutorado para A. Peixoto); organização de eventos (apoio ao Workshop on Geometric Processing and Applications); criação de centros emergentes (fomento ao Grupo de Computação Gráfica da UFAL – Universidade Federal de Alagoas); entre outras ações afirmativas. Assim é importante ressaltar que o papel exercido pelo IM-AGIMB tem sido instrumental para a dar flexibilidade aos diversos projetos multi-institucionais existentes e criar maior sinergia entre os grupos da área.